







APORTES DE LA EXTENSIÓN A LA DOCENCIA Y FORMACIÓN DE GRADO Y POSGRADO. "Poster"

RESUMEN: Sistema de Maus Remoto de Propósito General

GOMEZLUENGO, C.; ALVAREZ, E.; SAROBE, M.; RUSSO, C.

Universidad Nacional del Noroeste de la provincia de Buenos Aires. eduardomarioalvarez@yahoo.com.ar.

Nuestro trabajo está dirigido al siempre desafiante mundo de las INTERFACES físicas. Mostraremos que aún explotando características marginales de un producto cerrado, es posible obtener nuevas aplicaciones adaptables a otras áreas del desarrollo humano, sin perjuicio de la implementación de nuevos dispositivos generados sobre dicha base. Nuestro objetivo es lograr un dispositivo inalámbrico, que a modo de control remoto, combine propiedades de control de teclado y propiedades de maus en forma simultánea, dispositivo al que dimos en llamar 'maus remoto'. La consecuencia inmediata es la de disponer de un mando combinado de propósito múltiple cuyo alcance y posibilidades de uso está sólo limitado por el desarrollo del software que lo acompañe. Muchas veces ni los propios diseñadores de nuevos dispositivos de interfaz dan cuenta del alcance y las consecuencias que acarreará la difusión de los mismos, es que la gente (el usuario final) es el juez inapelable y el que en definitiva los promoverá ó los condenará al olvido. Estamos hablando en éste caso de reutilizar con fines didácticos una interfaz ya conocida como la que provee la consola de juegos NINTENDO® de la que hemos extraído sólo una parte de sus habilidades para adaptarla a nuestros fines. El software de control es libre está disponible en Internet. Las aplicaciones utilizadas para la demostración son del tipo Powerpoint y Paint del proveedor que mejor se adapta a nuestros fines. El sistema operativo es W7[®]. En cuanto al hardware, utilizamos el mando remoto de la consola de juegos referida asociado a un dispositivo de referencia lumínico desarrollado por nosotros con la misión de cubrir de la manera más eficiente el área de trabaio del conjunto. El resultado obtenido es la total libertad de un expositor trabajando sobre pantalla gigante pudiendo controlar el avance de las diapositivas pudiendo además subrayar y resaltar las partes de la gráfica más importantes en ese momento logrando importante énfasis por impacto visual. Naturalmente, cada aplicación tomará del sistema distintas ventajas. No hemos desarrollado a la fecha software orientado a la interfaz.